

# Cursos, manuales y tutoriales de Autodesk Revit Español

Versión: [enero 2015](#) por [formacionprofesional.info](#)

## Índice de contenidos:

### INTRODUCCIÓN.

- 1. [Introducción.](#)
- 2. [Primeros pasos: Entorno de trabajo.](#)
- 3. [Ampliaciones y conexiones con otros programas.](#)

### OPERATIVA BÁSICA: MANEJO DEL PROGRAMA.

- 4. [Funcionalidades básicas. Comparativa de versiones.](#)

### OTRAS REFERENCIAS DESTACADAS.

- 5. [Manuales y ayudas.](#) [Bibliografía.](#)

### CERTIFICACIÓN OFICIAL.

- 6. [Certificados oficiales.](#)

### VIDEOTUTORIALES Y COMUNIDADES REVIT.

- 7. [Videotutoriales en Internet.](#)
- 8. [Foros y comunidades de usuarios.](#)

### INSTALACIÓN Y PLUGINS.

- 9. [Plugins y complementos.](#)
- 10. [Descargas, pruebas de evaluación y actualizaciones.](#)
  - 10.1 [Requisitos mínimos de instalación.](#)

### PROGRAMAS ALTERNATIVOS.

- 11. [Otros programas similares.](#)

# Presentación.

Esta es una guía de introducción que estamos desarrollando de forma abierta para todo aquel que desee adentrarse en el manejo de Autodesk® Revit® (En adelante Revit). Al principio se tocan temas básicos y se hace referencia a varios manuales muy completos en PDF disponibles en Internet así como a numerosos blogs, foros, recursos del fabricante y a bibliografía complementaria de diversos autores.

## 1.- Introducción.

**Revit** es un referente en el mundo del diseño conceptual para la construcción, ingeniería estructural e ingeniería [MEP](#) (mecánica, electricidad y saneamiento,...).

Está pensado para [modelado CAD](#) basado en objetos inteligentes para poder hacer arquitectura o estructuras de la manera más natural posible, conceptualizando volúmenes o formas y no líneas, trabaja con texturas para aplicar después técnicas del software de diseño.



Revit ofrece la posibilidad de conectar nuestros proyectos de [AutoCAD](#) a los flujos de trabajo de [BIM \(Building Information Modeling\)](#). Seguramente a éstas alturas de desarrollo de las aplicaciones habrás oído que [BIM](#) es el futuro-presente y que CAD es cosa del pasado. Ésta idea se basa en la mayor eficiencia que se obtiene con el desarrollo de proyectos con la metodología y herramientas [BIM en 3D](#), dónde a la vez que vamos generando elementos podemos ir controlando costes de la manera más próxima a la realidad de la construcción y de la ingeniería.

Revit actualmente se distribuye bajo la [versión 2014](#) e incluye herramientas de apoyo para el diseño en arquitectura, [ingeniería MEP](#), [ingeniería estructural](#) y [diseño de edificios](#).

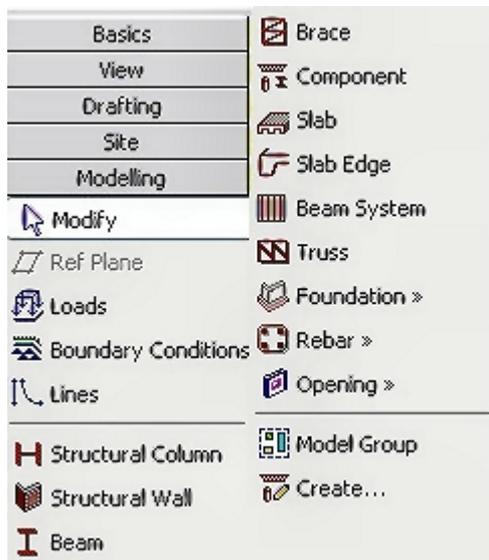
## 2.- Interfaz o entorno de trabajo.

### 2.1 Menús y barras de herramientas.

En una primera aproximación a la interfaz de Revit podrás observar la nueva paleta de propiedades, el navegador de proyectos, la barra de controles de vistas, [ViewCube](#) (disponible para las vistas [3D](#). ver descripción en <http://revit.es/viewcube/>), la barra de opciones y al pie barra de estado.



Captura de pantalla: Barras de herramientas



Captura de pantalla: Detalle herramientas

## 2.2 Teclas de acceso rápido.

Recomendamos consultar y familiarizarse con los métodos abreviados de teclado más utilizados en Revit. [Puedes consultarlos en la web, en PDF o descargar un archivo Excel.](#)

## 3.- Ampliaciones y conexión con otros programas.

Revit puede trabajar de forma vinculada con los productos de la familia Autodesk como [AutoCAD](#), [Navisworks](#), [Robot](#), [Green building studio](#) (energy analysis) o los programas, [CypeCAD](#), [Presto](#) (presupuestos y mediciones) y hojas de cálculo tipo [Ms Excel](#).



Hay disponible en la web de Autodesk enlaces para la descarga de la [versión de prueba gratuita de Revit](#) en castellano para 30 días. Tiempo suficiente para tomar un curso express.

### 3.1 Funcionalidades y servicios en la nube de Revit.

- [Diseño general y colaboración.](#)
- [Edificación y construcción.](#)
- [Fabricación y diseño de productos.](#)
- [Simulación y Renderización.](#)
- [Diseño y planificación civil.](#)
- [Medios y entretenimiento.](#)

## 4.- Funcionalidades básicas. Comparativa de versiones.

**MODELADOS ARQUITECTÓNICOS 3D:** Muros, muros cortina, suelos, cubiertas, techos y pilares arquitectónicos. Opciones de diseño. Componentes cargables. Habitación y área. Diseño del emplazamiento. Escalera por componente, rampa, barandilla Suavizado. Piezas y montajes de modelado de construcción. Escalera por boceto.

**MODELADOS ESTRUCTURALES:** Muros, losas y cimientos estructurales. Pilares, vigas y tornapuntas estructurales  
Vigas, pilares inclinados y refuerzos.

**INGENIERÍA MECÁNICA, ELÉCTRICA Y DE SANEAMIENTO:** Sistemas de conductos de climatización. Sistemas de tuberías y fontanería. Sistemas eléctricos y de iluminación.

**MODELADO 3D AVANZADO:** Creación de grupos para elementos que se repiten. Entorno del Editor de familias. Modelado in situ. Masas conceptuales, componentes adaptativos.

**PRESENTACIÓN Y VISUALIZACIÓN:** Croquis y estilos de vista realistas. Ortogonalidad y vistas perspectiva. Recorridos. Render realistas en la nube (A360 Rendering). Materiales fotorrealistas. Trazado de rayos (renderización en lienzo). Realizar filtros por vista.

**ANÁLISIS:** Análisis energético A360 para Revit3. Análisis de área. Modelo analítico. Cargas estructurales y condiciones de contorno. Análisis estructural de A360 para Revit4. Cargas de calefacción y refrigeración. Estudios de masa. Estudios solares.

**DOCUMENTACIÓN DE PROYECTOS:** Líneas y componentes de detalle [2D](#). Trazabilidad de revisiones. Acotación, etiquetado y anotación. Proceso por fases. Tablas de planificación, cómputo de materiales.

**TRABAJO COLABORATIVO:** Comprobación de interferencias, copia o supervisión. Compartición de proyecto (entorno multiusuario). Coordenadas compartidas entre proyectos. Revit Server.

**VINCULACIÓN DE OTROS ARCHIVOS DE REVIT:** Vinculación de archivos desde otras aplicaciones Revit. Etiquetado y planificación de elementos en archivos vinculados. Copiado/pegado de elementos desde vínculos. Personalización de la visibilidad de los modelos vinculados.

**VÍNCULOS/IMPORTACIONES:** Formatos de archivo .DWG DXF, [tecnología TrustedDWG](#), imágenes. IFC. Marcas de revisión DGN, SketchUp, DWF. Nubes de puntos, estampados.

**EXPORTAR FICHEROS E INFORMES:** Extensiones .DWG, .DXF, .DGN, .DWF, .DWFx. Recorridos e imágenes, FBX, NWC5. Informes de habitación/área, tablas de planificación. Estudios solares. IFC. SAT, ADSK, esquemas [gbXML](#), [ODBC](#), tipos de familia.

**INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES:** Interfaz de programación de aplicaciones de terceros ([API](#)).

Consultar la [comparativa de funcionalidades entre Revit 2015 y Revit LT 2015](#).

## 5.- Manuales y ayudas.

- **RECOMENDAMOS:** [Wikihelp de Revit en sus versiones 2012 | 2013 | 2014](#).

### 5.1 Guías y tutoriales seleccionados de Internet.

- El manual oficial está disponible online en inglés (de momento no está disponible en español) y el link para Revit LT está en <http://wikihelp.autodesk.com/>
- <http://latinoamerica.autodesk.com/> éste sitio oficial contiene numerosos recursos formativos exclusivos.



- <http://itcessa.com/revit-2014/> Son vídeos de pago disponibles también para versiones anteriores, pero tenemos disponibles excelentes ejemplos para consultar.

## 5.2 Bibliografía (PDF / Papel) y ebooks.

- **Revit 2013** de [Anaya multimedia](#) traducción de <http://eu.wiley.com/WileyCDA/>
  - **Revit 2013** de **Anaya Multimedia**. Te prepara para las certificaciones de Autodesk Revit Architecture. Te recomendamos consultar el [índice de contenidos](#) y los [ejemplos del libro](#).
  - **Revit Architecture 2010** en [anayamultimedia.es](#), versión antigua pero aplicable a la última versión.
  - **Mastering Autodesk Revit MEP 2014: Autodesk Official Press** by Don Bokmiller, Simon Whitbread, Plamen Hristov.
  - [Capítulos de ejemplo del libro Revit Architecture](#) de Paul F. Aubin.
  - [Manual imprescindible Revit 2015 de Anaya](#). **Autora Yolanda López. MÓDULO BÁSICO:** 1. Una descripción de los conceptos básicos y manejo de la interfaz de usuario. 2. Emplazamiento y referencias de proyecto. 3. Modelado básico. 4. Cotas, textos, etiquetas y áreas. 5. Detalles y tablas de planificación. 6. Vistas y planos de un proyecto. 7. Vistas **3D**, render e impresión. **MÓDULO AVANZADO:** 8. Modelado conceptual con masas. 9. Modelado avanzado de muros. 10. Modelado avanzado de escaleras y barandillas. 11. Piezas, montajes, grupos y vínculos. 12. Opciones de diseño y Fases de proyecto. 13. Proyectos en colaboración. **MÓDULO FAMILIAS:** 14. Familias. Aspectos generales. 15. Familias. Parámetros. 16. Familias de componentes **2D**.
- Apéndices:** Novedades Revit architecture 2015. Certificación de usuario y profesional.
- **Acceso al [Índice completo](#).**
  - **[Archivos con los ejercicios del libro](#).**

## 6.- Certificaciones oficiales.

- Web de acreditación y certificación oficial de Autodesk Revit <http://usa.autodesk.com/>

## 7.- Videotutoriales seleccionados.

Los Videotutoriales de Youtube de Revit resultan ideales como cursos exprés introductorios.

Te recomendamos los siguientes videotutoriales para adquirir una base mínima teórico-práctica.



### Entorno de trabajo:

- Vídeo introductorio al [Curso de Autodesk Revit Architecture](#) de emipoli. [El uso de Revit en la Facultad de Arquitectura](#) de A3DConsulting para proyectos urbanos.
- [Tutorial Revit 2011 parte 1 español](#) fromlimaperu.
- [Curso Revit 2014 – Tutorial Revit Architecture](#) de [peruviantec](#) muy completo para nivel básico-intermedio.
- [Curso Básico gratuito Revit 2014](#) de [Victor Cessa](#).

### Manejo básico del programa y técnicas de aplicación:

- **Dibujo de bocetos** en [Youtube](#) de EQUIS [3D](#) – VFX & Animación.
- **Materiales y texturas en Revit.** En [Youtube](#) de Universo BIM.
- **Familias paramétricas** en Revit, similares a los bloques de AutoCAD pero modeladas (en [3D](#)). Tienes un vídeo explicativo en [Youtube.com](#) de Bimmax Gonzalo Ruiz de la Torre.
- **Acotaciones.** En [Youtube](#) de 1705jhon.

A partir de éste punto, podrás consultar cuestiones más concretas en la bibliografía recomendada y foros.

## 8.- Foros, grupos y redes sociales.

Dónde encontrarás información muy relevante:

- No dejes de visitar los foros de la comunidad Revit en español <http://foro.a3d.es/forum/>
- Foro de Autodesk de Revit <http://forums.autodesk.com/>
- Revit Forum <http://www.revitforum.org/>
- Foros Revit en Augi <http://forums.augi.com/>

- Foros CAD y BIM <http://www.etsas.org/forumdisplay.php/>

## 9.- Plugins y funcionalidades extra.

- Plugins para conectar [Revit con Rhino](#) y [Grasshopper 3D](#) un lenguaje de programación visual utilizado para [programar algoritmos generativos](#).

## 10.- Descargar prueba gratuita Revit para 30 días.

- Con esta descarga podrás utilizar todas las funcionalidades de Revit 2014 para su evaluación. No se requiere indicar tarjeta de crédito. Da la opción de soporte y formación online (en inglés) <http://www.autodesk.es/products/autodesk-revit-family/free-trial>,
- Ya está disponible la nueva versión de evaluación por 30 días de Revit 2015 <http://www.autodesk.es/>. [Ver descripción del producto y nuevas funcionalidades](#). Autodesk Revit 2015 está disponible dentro de [Autodesk Building Design Suite 2015](#) ediciones Premium y Ultimate y [Autodesk Infrastructure Design Suite edición Ultimate](#).

### 10.1 Requisitos mínimos.

[Enlace con los requisitos mínimos](#) para las diferentes versiones de Revit.

## 11.- Otros programas relacionados.

Ya sabes que como es habitual en nuestros reportes mostramos al final alternativas al software objeto de estudio, ya que quizá puedan aportar soluciones alternativas o se adapten mejor a tus necesidades. Éstas son nuestras sugerencias:



1. Revit se integra habitualmente en el trabajo con soluciones Autodesk, como AutoCAD o 3DMax.
2. Revisa el programa [Allplan BIM 3D](#) y [Archicad 17](#). En el siguiente artículo puedes ver una comparativa de éstos programas con Revit <http://arquitectos.wordpress.com/>
3. [SketchUp](#) es un programa menos desarrollado que Revit pero su línea de funcionamiento es similar, ya que permite diseño gráfico y modelado [3D](#) además

de geo-referenciar y posicionar en [Google-Earth](#) creaciones de arquitectura, ingeniería civil e industrial. También es utilizado en [entornos GIS](#), videojuegos y películas.

- Descargar una prueba de evaluación: [Download SketchUp Español](#).
- Puedes ampliar esta información en la [página oficial de Google SketchUp](#).



**Notas:** Si deseas leer más tutoriales sobre juegos, te recomendamos entrar a nuestra categoría [Diseño gráfico](#).